



Sosialisasi Dampak Penggunaan Smartphone terhadap Tumbuh Kembang Anak Usia Dini di SDN 2 Baadia

Nurmin Aminu¹, Irwan², Muhammad Fahrizal Munajat³, Marini⁴, Yuyu Wahyuni⁵, Nuryani Amsina⁶, La Sabandia⁷, Rahmawati⁸, Tiara Oktafiani⁹, Muharni¹⁰, Yuli Listina¹¹, Nelvin Rahmi¹², Ananda Selviani¹³

Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Universitas Muhammadiyah Buton, Indonesia¹⁻¹³

E-mail : nurminaminu@gmail.com¹, irwanlatif19@gmail.com², fahrizalmunajat49@gmail.com³, marinirini737@gmail.com⁴, yayuwahyuni437@gmail.com⁵, nuryaniamsina@gmail.com⁶, lasabandiapgsd@gmail.com⁷, rahmawatimelti@gmail.com⁸, tiaraokta1410@gmail.com⁹, muharni296@gmail.com¹⁰, yulilistina2@gmail.com¹¹, rahminelvin21@gmail.com¹², anandaselviani21@gmail.com¹³

Abstrak

Di era teknologi saat ini, keberadaan *smartphone* sudah bukan menjadi hal yang asing lagi bagi masyarakat. Tak hanya orang dewasa yang pandai menggunakan *smartphone*, namun anak-anak pun tak kalah pandai dari orang dewasa. Hal ini menjadi dasar pertimbangan adanya kegiatan sosialisasi dampak penggunaan *smartphone* terhadap tumbuh kembang anak usia dini di SDN 2 baadia yang dilaksanakan pada bulan Mei Tahun 2024 di kelurahan Baadia kecamatan Murhum kota Baubau, Provinsi Sulawesi Tenggara. dengan tujuan untuk meningkatkan kesadaran anak-anak akan pengaruh dari *smartphone* terhadap tumbuh kembang mereka. Metode pelaksanaan kegiatan dilakukan dengan metode ceramah yakni pemaparan materi sosialisasi, metode *picture and picture* yakni pemutaran video tentang bahaya penggunaan *smartphone* dan metode tanya jawab yakni memberikan kesempatan kepada peserta sosialisasi untuk bertanya tentang materi sosialisasi. Hasil dari kegiatan sosialisasi ini memberikan dampak positif kepada anak-anak di SD Negeri 2 Baadia tentang bahaya penggunaan *smartphone* bagi tubuh kembang anak dan juga merupakan salah satu proker dari pada pembentukan karakter di SD Negeri 2 Baadia.

Kata Kunci: Sosialisasi, Dampak, Smartphone, Anak.

Abstract

In the current technological era, the existence of smartphones is no longer something strange to society. Not only adults are good at using smartphones, but children are no less smart than adults. This is the basis for considering socialization activities on the impact of smartphone use on the growth and development of early childhood at SDN 2 Baadia which will be held in May 2024 in Baadia sub-district, Murhum sub-district, Baubau city, Southeast Sulawesi Province. with the aim of increasing children's awareness of the influence of smartphones on their growth and development. The method of implementing the activity was carried out using the lecture method, namely the presentation of socialization material, the picture and picture method, namely playing videos about the dangers of using smartphones, and the question and answer method, namely giving socialization participants the opportunity to ask questions about the socialization material. The results of this outreach activity have had a positive impact on children at SD Negeri 2 Baadia regarding the dangers of using smartphones for children's developing bodies and is also one of the character building projects at SD Negeri 2 Baadia.

Keywords: Socialization, Impact, Smartphone, Child.

Copyright (c) 2024 Nurmin Aminu, Irwan, Muhammad Fahrizal Munajat, Marini, Yuyu Wahyuni, Nuryani Amsina, La Sabandia, Rahmawati, Tiara Oktafiani, Muharni, Yuli Listina, Nelvin Rahmi, Ananda Selviani

✉ Corresponding author

Address : Kota Baubau

Email : nurminaminu@gmail.com

DOI : <https://doi.org/10.31004/abdidas.v5i3.915>

ISSN 2721- 9224 (Media Cetak)

ISSN 2721- 9216 (Media Online)

PENDAHULUAN

Zaman sekarang, karena berkembang pesatnya teknologi semakin banyak masyarakat yang telah menggunakan serta memanfaatkan teknologi untuk memenuhi kebutuhan serta mempermudah hidup dan pekerjaan manusia. Berbagai jenis dan macam-macam teknologi yang dapat dijumpai di zaman sekarang ini, salah satunya adalah *smartphone*. Teknologi yang satu ini di kenali oleh semua kalangan masyarakat baik orangtua, dewasa, remaja bahkan anak-anak (Arini et al., 2022) Anak-anak yang di beri kebebasan oleh orangtua nya untuk menggunakan serta memiliki *smartphone* belum memahami tentang pengaruh dari *smartphone* tersebut. Terdapat beberapa anak khusus nya di SDN 2 Baadia memiliki kegemaran bermain *smartphone*. Oleh karena itu, di perlukan diadakannya kegiatan sosialisasi dengan mengangkat tema pengaruh *smartphone* terhadap tumbuh kembang anak di SDN 2 Baadia. Dengan sasaran utama adalah siswa di SDN 2 Baadia, agar mereka bisa memahami secara langsung tentang bagaimana pengaruh *smartphone* terhadap tumbuh kembang mereka. *Smartphone* sangat memberikan pengaruh yang besar kepada anak-anak apabila keasyikan bermain *smartphone* dapat membuat anak-anak kecanduan dalam menggunakannya. Hal ini sejalan dengan hasil penelitian yang dilakukan oleh (Sofyan & Mujiyanti, 2023). dijelaskan bahwa dampak penggunaan *smartphone* berpengaruh terhadap perkembangan social anak. Juga diperkuat dengan hasil penelitian (Raisah et al., 2021) dijelaskan bahwa pengetahuan siswa belum maksimal terhadap dampak negative penggunaan gadget sebelum diadakan penyuluhan atau sosialisasi. Apalagi anak-anak sangat gemar bermain games/permainan dalam *smartphone* nya hingga lupa waktu (Hadi & Sumardi, 2023).

Tujuan dari sosialisasi ini adalah agar anak-anak mengetahui dampak dari *smartphone* serta mencegah terjadinya dampak dari *smartphone* tersebut kepada mereka. Dalam hal ini berusaha membuka pikiran anak-anak agar mereka menjadi sadar serta mau merubah dan mengurangi penggunaan *smartphone* tersebut. Membatasi waktu penggunaan *smartphone* agar tidak berlebihan dalam menggunakan *Smartphone*, serta melakukan aktivitas fisik yang lain selain bermain *Smartphone*.

METODE

Kegiatan sosialisasi ini ditujukan kepada anak-anak di wilayah kel. Baadia, kec. Murhum kota Baubau. Waktu kegiatan sosialisasi ini dilaksanakan pada hari selasa tanggal 14 Mei tahun 2024 yang bertempat di ruangan belajar Sekolah Dasar Negeri 2 Baadia. Prosedur Pelaksanaan kegiatan ini menggunakan metode sosialisasi yang dilaksanakan oleh tim PKM. Kegiatan sosialisasi ini dibagi beberapa tahapan yaitu yang pertama pada tahap perencanaan dan persiapan diawali dengan pemberian informasi umum terkait dengan sosialisasi dampak penggunaan *smartphone* kepada anak. Kedua, pada tahap pelaksanaan dilakukan beberapa metode antara lain :

1. Metode ceramah (Amaliah et al., 2014) adalah untuk menjelaskan dan memaparkan materi tentang pengaruh negatif dari *Smartphone* yang telah di siapkan oleh tim sosialisasi.
2. Metode *Picture and Picture* (Aisyah et al., 2023) adalah untuk menunjukkan dan memperlihatkan gambar kepada anak-anak mengenai contoh dampak negatif dari *Smartphone* yang di timbulkan, hal ini agar membuat anak-anak semakin yakin dan percaya akan pengaruh negatif dari

- 238 *Sosialisasi Dampak Penggunaan Smartphone terhadap Tumbuh Kembang Anak Usia Dini di SDN 2 Baadia – Nurmin Aminu, Irwan, Muhammad Fahrizal Munajat, Marini, Yayu Wahyuni, Nuryani Amsina, La Sabandia, Rahmawati, Tiara Oktafiani, Muharni, Yuli Listina, Nelvin Rahmi, Ananda Selviani*
DOI: <https://doi.org/10.31004/abdidas.v5i3.915>

Smartphone tersebut. Contohnya gambar mata yang merah akibat terlalu lama menggunakan *Smartphone*.

3. Metode tanya jawab, adalah untuk mengetahui sejauh mana tingkat pemahaman anak-anak mengenai pengaruh negatif *Smartphone* terhadap pemaparan materi yang telah di berikan oleh tim sosialisasi.(7)

Kemudian pada tahap evaluasi dilakukan oleh tim pelaksana kegiatan sosialisasi dengan sekolah Mitra yang terkait dengan hasil evaluasi tentang pelaksanaan daripada sosialisasi dampak penggunaan *smartphone* terhadap tubuh kembang anak.

HASIL DAN PEMBAHASAN

a. Persiapan dan Perencanaan

Kegiatan PKM ini diawali dengan analisis kebutuhan Mitra yang dilakukan oleh mahasiswa PLP 2 PGSD Universitas Muhammadiyah di Sekolah Mitra yakni SD Negeri 2 Baadia. Kel. Baadia, Kec. Murhum ,Kota Baubau. Provinsi Sulawesi Tenggara.

b. Pelaksanaan kegiatan

Hasil kegiatan Sosialisasi tentang dampak penggunaan *smartphone* terhadap tumbuh kembang anak diawali dengan adanya pemaparan materi yang diikuti oleh guru-guru di SD Negeri 2 Baadia dan siswa sebanyak 60 orang yang tersebar di semua kelas. Peserta sosialisasi sangat antusias dalam menerima materi dan kemudian terjadi interaksi antara peserta dan pemateri.Hal ini dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 1: Penyampain materi

Setelah proses pemberian materi selanjutnya pemateri memberikan contoh berupa video yang ditayangkan tentang bahaya negative dari penggunaan *smartphone* terhadap anak. Vidionya dapat lihat pada ling berikut ini:

1. <https://www.youtube.com/watch?v=noSwQIQkDac>
2. <https://www.youtube.com/watch?v=eV6KMODCNao>
3. <https://www.youtube.com/watch?v=Wsu52hgx2uo>

Pada saat pemutaran video, anak-anak sangat antusias dalam menonton video tersebut.



Gambar 2. Sesi Pemutaran Vidio tentang bahaya Penggunaan Smartphone.

- 239 *Sosialisasi Dampak Penggunaan Smartphone terhadap Tumbuh Kembang Anak Usia Dini di SDN 2 Baadia – Nurmin Aminu, Irwan, Muhammad Fahrizal Munajat, Marini, Yayu Wahyuni, Nuryani Amsina, La Sabandia, Rahmawati, Tiara Oktafiani, Muharni, Yuli Listina, Nelvin Rahmi, Ananda Selviani*
DOI: <https://doi.org/10.31004/abdidas.v5i3.915>

Setelah sesi pemutaran video selesai, kemudian dilanjutkan dengan sesi Tanya jawab atau diskusi dengan peserta sosialisasi.



Gambar 3. Proses Tanya jawab dengan peserta

c. Evaluasi kegiatan

Selama kegiatan sosialisasi peserta sangat antusias dalam mengikuti dari acara pembukaan, pemaparan materi dan penutup. Kegiatan ini ditutup dengan adanya penguatan dari pemateri tentang dampak penggunaan *smartphone*, baik dari dampak negatif maupun dampak positif. Dengan adanya sosialisasi ini diharapkan akan memberikan peringatan secara dini kepada anak-anak di SD Negeri 2 Baadia tentang bahaya penggunaan *smartphone*, dan guru-guru di SD Negeri 2 Baadia sangat berterimakasih dengan adanya sosialisasi ini terutama Kepala Sekolah SD Negeri 2 Baadia sangat mengapresiasi dengan kegiatan ini, Beliau menyampaikan terima kasih kepada tim sosialisasi atas kegiatan yang dilakukan, dan Ibu Nursida, S.Pd, SD mengatakan bahwa kegiatan ini merupakan salah satu kegiatan yang sudah direncanakan, karena kegiatan ini sangat penting bagi pembentukan karakter anak-anak di SD Negeri 2 Baadia.



Gambar 4. Sebagian Peserta sosialisasi

SIMPULAN

Peserta pelatihan mengikuti kegiatan ini dengan baik dan sangat antusias dalam menerima materi tentang sosialisasi dampak penggunaan *smartphone* terhadap tumbuh kembang anak dan terjadi interaksi, Tanya jawab serta diskusi pada saat pemaparan materi. Kegiatan ini dianggap sukses karena selain memberikan penguatan tentang bahaya penggunaan *smartphone* juga menjadi salah satu proker di SD Negeri 2 Baadia sebagai wadah dalam pembentukan karakter anak. Dan kegiatan ini sangat memberikan dampak positif terhadap perkembangan anak-anak yang ada di SD Negeri 2 Baadia.

UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terimakasih kepada Kepala sekolah dan Guru-guru mitra SD Negeri 2 Baadia yang telah memberikan izin untuk melaksanakan kegiatan sosialisasi, serta ucapan terimakasih kepada semua tim penyelenggara kegiatan PKM, terutama mahasiswa PLP 2 PGSD Universitas Muhammadiyah Buton yang telah mempersiapkan segala sesuatu, sehingga kegiatan PKM ini dapat berjalan dengan baik.

DAFTAR PUSTAKA

Arini, L., Rizqi, N. R., & Harahap, Y. N. (2022). Pentingnya Pembatasan Penggunaan Gadget

240 *Sosialisasi Dampak Penggunaan Smartphone terhadap Tumbuh Kembang Anak Usia Dini di SDN 2 Baadia – Nurmin Aminu, Irwan, Muhammad Fahrizal Munajat, Marini, Yayu Wahyuni, Nuryani Amsina, La Sabandia, Rahmawati, Tiara Oktafiani, Muharni, Yuli Listina, Nelvin Rahmi, Ananda Selviani*
DOI: <https://doi.org/10.31004/abdidas.v5i3.915>

Untuk Meningkatkan Minat Belajar Anak.
Jaliye: Jurnal Abdimas, Loyalitas, Dan Edukasi, 1(1),

8–13. <https://doi.org/10.47662/jaliye.v1i1.247>

Sofyan, M. A., & Mujiyanti, S. (2023).

Hubungan Kebiasaan Penggunaan Gadget Terhadap Perkembangan

Sosial Pada Anak Prasekolah. *Jurnal Ilmiah Kesehatan*.

<https://doi.org/10.33221/jikes.v22i03.2621>

Raisah, P., Kala, P. R., Seni, W., Bakri, A., Yulis, S., Maysura, F., & Ramadhan, S. (2021). Efektivitas Penyuluhan Tentang Bahaya Gadget, Pergaulan Bebas, Dan Narkoba Dalam Meningkatkan Pengetahuan Siswa Di Sma Negeri 1

Lembah Seulawah. *Jurnal Dimasaya: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*.

Hadi, R., & Sumardi, L. (2023). Penggunaan Gadget Oleh Anak Usia Dini. *Jiip - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*.
<https://doi.org/10.54371/jiip.v6i2.1324>

Amaliah, R. R., Fadhil, A., & Narulita, S. (2014). Penerapan Metode Ceramah Dan Diskusi Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Pai Di Sma Negeri 44 Jakarta. *Jurnal Studi Al Qur'an: Membangun Tradisi Berfikir Qur'ani*.

S, M., Raida, S. A., & Putra, S. H. J. (2021).

Pembelajaran Picture And Picture Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Invertebrata. *Journal Of Biology Education*.
<https://doi.org/10.21043/jobv4i1.9796>

AISYAH, N., IJUDIN, I., MARLIYANA, C., & NURLAENI, W. (2023). ANALISIS METODE PICTURE AND PICTURE DALAM PROSES PEMBELAJARAN SEJARAH KEBUDAYAAN ISLAM (SKI). *JURNAL PENDIDIKAN AGAMA ISLAM*.
<https://doi.org/10.52434/jpai.v2i1.288>